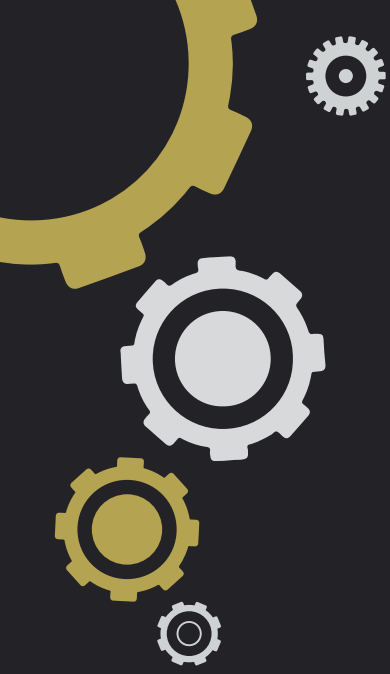




NOS PRESTATIONS / MJC



SOMMAIRE

QUI SOMMES-NOUS ?	P. 3
NOS EXPÉRIENCES DU JEU	P.4
NOS SALLES D'ESCAPE GAME.....	P.6
ANIMATION D'ESCAPE GAME	P.7
ESCAPE GAMES GÉANTS.....	P.10
MURDER OU ENQUÊTE	P.15
CRÉATIONS SUR-MESURE	P.17
TARIFS	P.18
CONTACT	P.18



QUI NOUS SOMMES ?

Plus qu'un escape game,
nous sommes **créateurs de moments ludiques** !

ON VOUS ACCOMPAGNE DANS VOS ACTIVITÉS

POUR LES ENFANTS

DANS
NOS LOCAUX
de 4 à 44 jeunes

5 univers dont
Toque Chef
Salle d'Escape Game
grande capacité

Challenge The Table
Escape Game mobile

DANS LE LIEU DE
VOTRE CHOIX
de 12 à 200 jeunes

Escape game géant

NOS EXPÉRIENCES DU JEU

SALLES D'ESCAPE GAME P.6



10 à 15 minutes



2 à 16 joueurs
(en simultané)

ANIMATIONS D'ESCAPE GAME P.7



10 à 15 minutes



2 à 36 joueurs
(en simultané)

ESCAPE GÉANTS P. 10



60 minutes et plus



20 à 10 000
joueurs

MURDER / ENQUÊTE P.15



1 à 2 heures



20 à 10 000
joueurs

LISTE DE NOS PRESTATIONS

	NOM	THÈME	NOMBRE DE JEUNES	LIEU		
				Chez nous		Le lieu de votre choix
NOS SALLES D'ESCAPE GAME	Le Savant fou	Horreur/angoisse	2 à 6, 44 sur plusieurs salles	x		
	La révolte	Révolution Française	2 à 6, 44 sur plusieurs salles	x		
	Mafia	Le syndicat du crime	2 à 6, 44 sur plusieurs salles	x		
	Toque Chef	Plateau TV culinaire	4 à 16, 44 sur plusieurs salles	x		
	Bizu	2nd degré militaire	2 à 4, 44 sur plusieurs salles	x		
NOS TABLES D'ESCAPE GAME	Diplomatika	Science Fiction	2 à 6, 30 si plusieurs tables en même temps	x	x	x
	Le laboratoire de Galilée	Astronomie	2 à 6, 30 si plusieurs tables en même temps	x	x	x
	Le bureau du capitaine Rackham	Pirate	2 à 6, 30 si plusieurs tables en même temps	x	x	x
	Le traineau du Père Noël	Noël	2 à 6, 30 si plusieurs tables en même temps	x	x	x
	Mission Cléopâtre	Egypte	2 à 6, 30 si plusieurs tables en même temps	x	x	x
	Les gemmes de L'infini	Super-héro	2 à 6, 30 si plusieurs tables en même temps	x	x	x
NOS ESCAPE GAME GÉANTS	Mission FCG	Rugby	25 à 200		x	x
	Retour vers le présent	Sobriété numérique	25 à 200		x	x
	Jean-Pierre Coffre	Culinaire	12 à 50		x	x
	Mon nom est James	Agent secret	25 à 200		x	x
	Le secret des Targaryens	Médiéval / fantastique	12 à 100		x	x
	Le Père Noël a disparu	Noël décalé	12 à 100		x	x
	La potion des mages	Fantastique	25 à 100		x	x
	Le trésor de la mariée	Horreur / angoisse	25 à 100		x	x
	Vive les vacances	Les vacances	12 à 100		x	x
	Les frères Champollion	Egyptologie	12 à 100		x	x
	60 minutes avant la danse	Le consentement	25 à 100		x	x
	La mission secrète du professeur Willow	Pokemon	12 à 50		x	x
	La boum des Monstres	Hôtel Transylvanie	12 à 100		x	x
	Les Enjeux de la résilience	La résilience territoriale	25 à 72		x	x
	Les experts Hollywood	Cinéma	25 à 100		x	x
NOS MURDER: ENQUÊTE	Meutre au Casino	Casino	25 à 100		x	x
	La Pierre des mondes perdus	Imaginaire	25 à 100		x	x



NOS SALLES D'ESCAPE GAME

QUARTIER NOTRE DAME, ACCESSIBLE EN TRAM



60 minutes

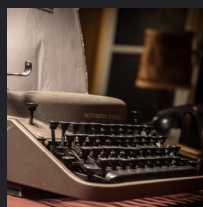
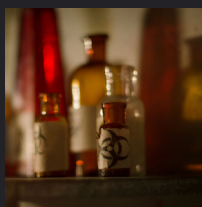


En équipe
de 2 à 16 joueurs

LE BUREAU DU SAVANT FOU

LA CURIOSITÉ EST UN VILAIN DÉFAUT !

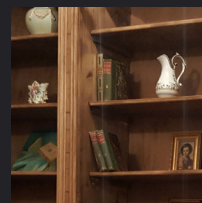
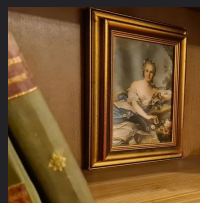
Salle pour vos ados qui aiment les
sensations fortes !



LA RÉVOLTE

DE QUEL CÔTÉ ÊTES-VOUS RÉELLEMENT ?

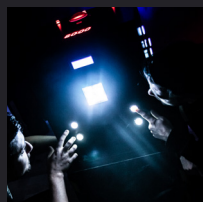
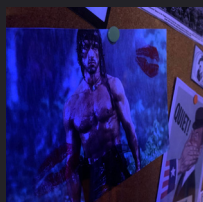
Salle pour vos ados qui ont envie de
voyager dans le temps



B.I.Z.U.

BRIGADE INUTILE EN ZONE URBAINE

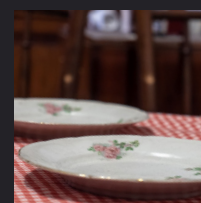
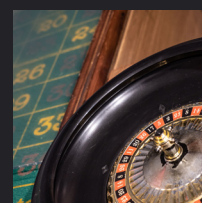
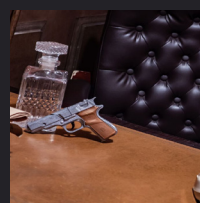
Salle pour vos jeunes qui ont du
second degré et envie de se dépasser

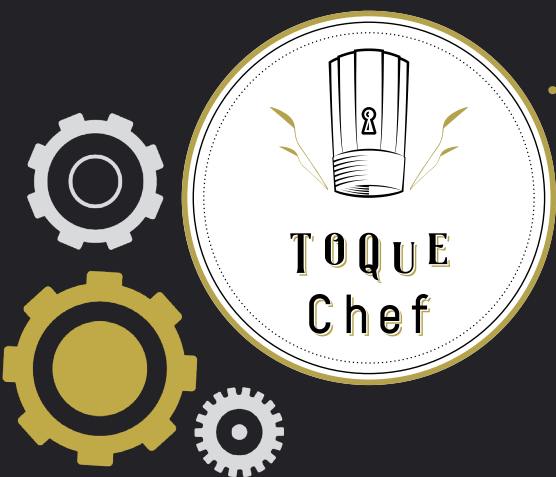


MAFIA

RIEN NE FAIT RECULER LE
SYNDICAT DU CRIME !

Salle pour vos jeunes qui veulent
mener l'enquête





NOTRE SALLE TOQUE CHEF

Notre escape game **grande capacité**, sur le thème de la pâtisserie ! En collaboration avec Thierry Court, cette **salle est adaptée aux jeunes** et leur permet de **coopérer** avec leur équipe !

À COMBIEN ?

Nous vous attendons de **4 à 16 joueurs**.

LE + ?

À la fin du jeu vous pouvez **déguster les gâteaux** découverts tout au long de votre session avec **une pause gouter pâtisseries / boissons** ! (sur demande)



ANIMATIONS D'ESCAPE GAME

TABLES AUX ÉNIGMES

NOS TABLES AUX ÉNIGMES, QU'EST-CE QUE C'EST ?



10 à 15 minutes

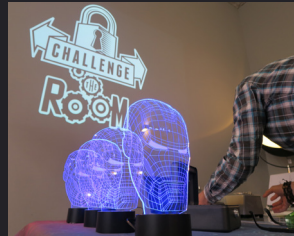


2 à 6 jeunes par table
36 en simultané



Défi d'escape game, les jeunes passent de table en table pour découvrir différents types d'énigmes et d'univers. Ludique et rythmé, cette prestation convient notamment aux jeunes qui ne tiennent pas en place.





Thème : **Science fiction**

Le Professeur Smith a créé une organisation robotique impartiale devant gérer les relations internationales :

« Diplomatika ». Mais à la suite d'un problème technique, les robots de la branche militaire se sont retournés contre les humains et ont commencé à tout détruire ! Faites vite, l'Humanité est en danger !

LE LABORATOIRE DE GALILÉE

Thème : **Astronomie**

Mettez la main sur la découverte de Galilée avant la fin du temps imparti ou celle-ci sera saisie par les juges et perdue à tout jamais.



LE BUREAU DU CAPITAINE RACKHAM

Thème : **Aventure / Pirates**

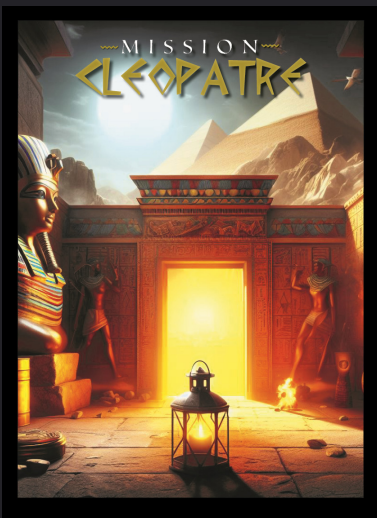
Membres d'équipage du Capitaine Rackham, vous vous êtes mutinés et avez pendu votre Capitaine sur son propre vaisseau afin de lui dérober son trésor. Mais Rackham a fait preuve de prudence en prenant soin de cacher son trésor lors de votre révolte... À vous de découvrir où se cache le butin.

LE TRAINEAU DU PÈRE NOËL

Thème : Noël

Lutins du père Noël, vous vous affairez dans son atelier pour finir les derniers préparatifs avant le début de sa tournée. Le moment de la tournée du Père Noël est arrivé mais vous ne trouvez plus les clés du traineau. Vous devez les retrouver au plus vite.

MISSION CLÉOPATRE



Thème : Egypte

Membres du célèbre village Gaulois, vous avez été désignés pour accompagner Panoramix en Egypte à la recherche d'un artefact. Votre mission vous mène jusqu'à une pyramide. Une fois à l'intérieur, les murs se mettent à bouger. Vous voilà enfermés.

LES GEMMES DE L'INFINI

Thème : Super-héro

Le Docteur Stephen Strange d'un autre univers a besoin de vous dans celui-ci afin de récupérer les pierres d'infinité de son monde avant que quiconque ne s'en empare. A l'aide de son Œil D'Agamotto, il vous renvoie dans le passé afin de retrouver les pierres.

Trouvez-les pour les mettre à l'abri. Une fois récupérées, seule une personne pourra les garder en sécurité...





ESCAPE GAMES GÉANTS

NOS UNIVERS

Vous souhaitez proposer une activité ludique dans votre centre ou le lieu de votre choix ? Retrouvez nos univers pour vos jeunes.

NOS ESCAPE GAMES GÉANTS, QU'EST-CE QUE C'EST ?



60 ou 120 minutes



12 à 200
jeunes

Répartis en équipe de 2 à 6 joueurs, l'ensemble des jeunes seront en **immersion** pendant 60, 90 ou 120min chrono !

Cette **activité est animée** par les maîtres du jeu de Challenge The Room et fera participer tous vos jeunes à travers une suite d'énigmes et de mini jeux dans un grand espace.

Personnalisez nos scénarios pour rendre votre événement unique, ludique et original.



MISSION FCG



Thème : **Rugby**

Vous êtes les nouvelles recrues du FCG et allez participer à votre premier match de rugby !

Malheureusement, toutes vos affaires ont disparues.

Vous avez une heure pour retrouver vos affaires avant le début du match.

→ De 25 à 200 jeunes

RETOUR VERS LA SOBRIÉTÉ NUMÉRIQUE

Thème : **Retour vers le futur**

Doc revient du futur pour nous féliciter ! Nous avons trouvé les clés pour atteindre la sobriété numérique et favoriser la décarbonation. Oui mais comment ?

→ De 25 à 200 jeunes

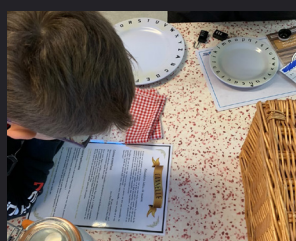


JEAN PIERRE COFFRE

Thème : **Culinaire**

Le célèbre chef Jean Pierre Coffre a perdu sa recette mystérieuse. Votre mission, l'aider à retrouver son secret ! Jeu par équipe de 5 ou 6 joueurs puis en coopération globale avec l'ensemble du groupe pour résoudre l'énigme finale.

→ De 12 à 50 jeunes



MON NOM EST JAMES

Thème : **Agent secret**

Nos montagnes sont menacées. Nos meilleurs agents secrets sont appelés pour déjouer les plans de Dr sNOW. Arriverez-vous à vous infiltrer dans ses lignes pour sauver nos massifs ?

→ De 25 à 200 jeunes



LE SECRET DES TARGARYENS

Thème : **Médiéval/ fantastique**

Les targaryens garderaient en secret le dernier oeuf de dragon. Partez à la recherche du code à leur donner pour avoir la chance d'ouvrir le coffre.



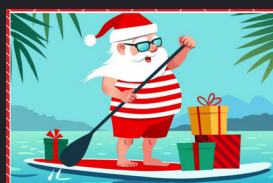
→ De 12 à 100 jeunes

LE PÈRE NOËL A DISPARU

Thème : **Féérique**

Après une année difficile, le père Noël a décidé de tout abandonner pour aller vivre sous les tropiques. Pourquoi il devrait se geler les doigts à fabriquer les cadeaux si plus personne ne croit à la magie de Noël ? Vous allez devoir trouver son numéro pour l'appeler et le convaincre que la magie de Noël est toujours là.

Mais serez-vous à la hauteur ?



→ De 12 à 100 jeunes

LA POTION DES MAGES

Thème : **Fantastique**

Vous faites appel aux trois mages de la prospérité pour concocter la potion de prospérité. Cette potion vous garantira une année sous son meilleur jour ! Mais la conception de cette potion n'est pas de tout repos...

→ De 25 à 100 jeunes



LE TRÉSOR DE LA MARIÉE

Thème : **Horreur / angoisse**

Vous décidez de faire une séance de ouija. Mais une jeune mariée en profite pour rentrer en communication avec vous. Elle a besoin de vous pour revenir d'entre les morts récupérer le trésor qu'on lui a volé. Serez-vous assez courageux pour l'aider ?

→ De 25 à 100 jeunes

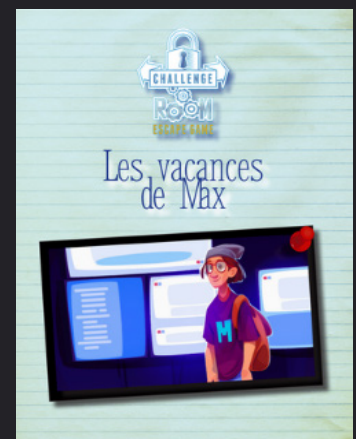
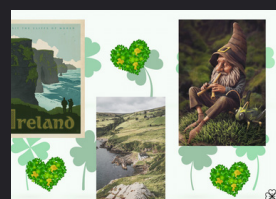


VIVE LES VACANCES

Thème : **Les vacances**

Max un ado déprime car ses parents ont décidé de partir en vacances dans un coin paumé sans réseau. Comment va-t-il survivre sans Fortnite ?

Il se connecte une dernière fois pour demander à ses amis virtuels de lui envoyer des cartes-postales du monde entier pour découvrir quoi faire pendant les vacances.



→ De 12 à 100 jeunes

LES FRÈRES CHAMPOLLION

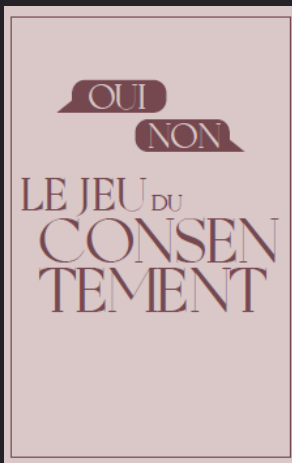
Thème : **Egyptologie**

Les deux frères Champollion ont l'habitude de se lancer des défis. Aujourd'hui Jean-François défie son frère de traduire tous les hieroglyphes. Accompagnez Jacques-Joseph dans ces énigmes/ défis pour savoir écrire votre nom..

→ De 12 à 100 jeunes



60 MINUTES AVANT LA DANSE



Thème : **Sensibilisation aux violences dans les premières relations**

Le spectacle de danse commence dans une heure et la clé est dans le bureau de l'assistante sociale qui a organisé la journée. A vous de la retrouver.

Escape game de sensibilisation on découvre des informations de manière indirecte

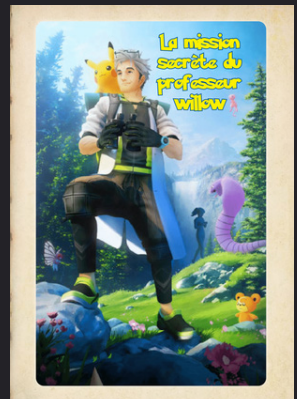
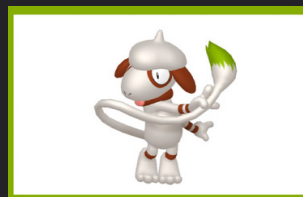
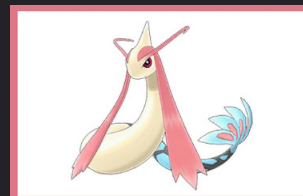
→ De 25 à 100 jeunes

LA MISSION SECRÈTE DU PROFESSEUR WILLOW

Thème : **Les pokemon**

Le professeur Willow a besoin de vous pour trouver la master Ball.

Il part rencontrer les pokemon du monde entier et vous enverra les cartes postales avec les indices pour la trouver. Attention la team rocket est aussi sur ses traces. A vous d'être les premiers !



→ De 12 à 50 jeunes

LA BOUM DES MONSTRES

Thème : **Hôtel Transylvania**

Une boum se prépare à l'hôtel Transylvia, Jonathan vous invite mais problème... Il faut être un monstre. Rendez-vous auprès de chaque habitants de l'hôtel pour retrouver les ingrédients de la potion qui vous permettra d'avoir accès à la fête.

→ De 12 à 100 jeunes



LES ENJEUX DE LA RÉSILIENCE



Thème : **Sensibilisation à la résilience territoriale**

Le spectacle de danse commence dans une heure et la clé est dans le bureau de l'assistante sociale qui a organisé la journée. A vous de la retrouver.

Escape game de sensibilisation on découvre des informations de manière indirecte

→ De 25 à 72 jeunes



MURDER OU ENQUÊTE

NOS CONCEPTIONS

NOS MURDER PARTY, QU'EST-CE QUE C'EST ?



60 minutes et plus



20 à 10 000
joueurs

Répartis en équipe, l'ensemble des jeunes se mettra **dans la peau d'enquêteurs** pour retrouver le coupable en 60,90 ou 120 minutes chrono !
Les jeunes partiront interroger les différents suspects qui leur réserveront des **défis** et **énigmes** .

LES EXPERTS HOLLYWOOD

Thème : **Cinéma**

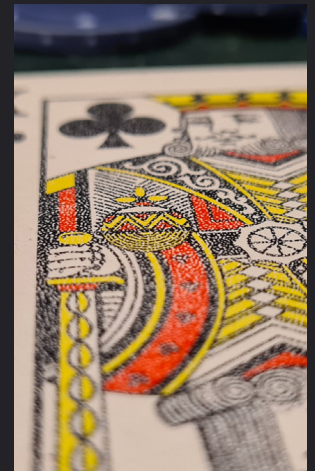
Omar Sy a pour habitude d'emmener son César sur les tournages pour lui porter chance. Lors de la dernière journée du tournage, la statuette a été volée. La police a appréhendé les suspects et vous attend, vous les Experts Hollywood pour trouver le coupable.



MEURTRE AU CASINO

Thème : **Casino**

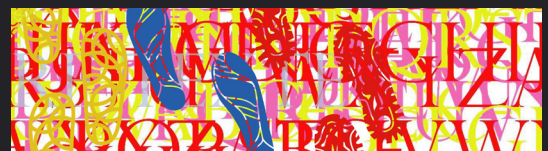
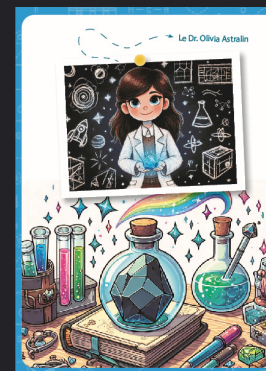
Lors d'un événement privatisé dans un casino, plusieurs personnes sont dans le salon VIP. Lorsque tout d'un coup, le bâtiment est placé dans le noir complet et des hurlements se font entendre ! Au bout de quelques minutes la lumière revient, le patron vient d'être assassiné. Le coupable est encore dans les murs. Mais qui ?



LA PIERRE DES MONDES PERDUS

Thème : **Imaginaire**

Une éminente archéologue et astrophysicienne découvre une pierre mystérieuse appelée Lithoportix. Cette pierre promet des voyages à travers des mondes perdus. Après une soirée en guise de célébration, l'équipe du Dr. Astralin constate le vol de la pierre. Seul un membre de l'équipe a pu voler la pierre. A vous d'identifier le coupable et la retrouver !





CRÉATIONS SUR MESURE

POUR TOUTES LES ENVIES

CHALLENGEZ-NOUS !

Notre seule limite sera votre imagination !

Pour fêter une saison, être en adéquation avec le thème de votre centre, sensibiliser les jeunes à une cause, nous sommes prêts à relever les défis de tous vos désirs.

Grâce à notre équipe de professionnels ayant de l'expérience dans le monde de l'escape game et des loisirs immersifs, nous allons pouvoir répondre à vos demandes avec précision et qualité.

Avec de multiples compétences, nos équipes mèneront votre projet de A à Z : design, graphisme, conceptions électroniques et mécaniques, formation, installation...

Découvrez toutes nos réalisations
sur demande dans notre catalogue
références !



TARIFS

DANS NOS LOCAUX

19€ HT par jeune

DANS LE LIEU DE VOTRE CHOIX

- jusqu'à 12 jeunes : 290€ HT*
 - de 13 à 24 jeunes : 390€ HT*
 - 24 à 40 jeunes : 550€ HT*
 - + de 40 jeunes sur devis
- *dans la limite de 20km autour
de grenoble et hors création sur
mesure

NOUS CONTACTER

Cindy Collu
grenoble@challengetheroom.fr
09 51 37 20 90
www.challengetheroom.fr

7 rue Très-Cloître / 10-12 rue Servan 38000 Grenoble
à 2 pas de l'arrêt de tram St Claire ou Verdun

